

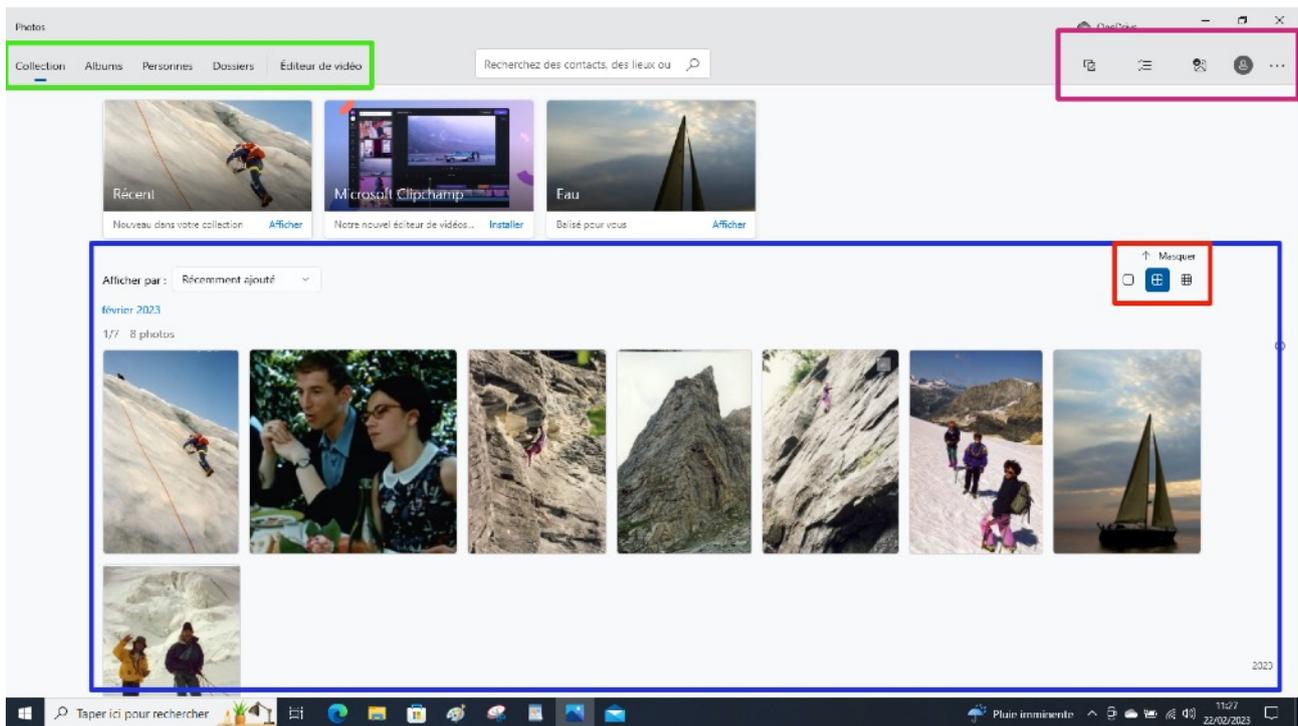
Leçon N°9 App Photos dans windows 10

1. Présentation de Photos

Exercice: faire un clic G sur l'icône **Windows**, puis aller dans la fenêtre des applications. Dans cette liste aller à la lettre **P** clic G sur « **Photos** », dans la liste qui apparait clic G sur **Photos**

Si **Outil Capture d'Ecran** est épinglé dans la barre des tâches, faire un clic G sur son icône.

L'app Photos se présente comme dans l'image ci-dessous.



1. En haut à gauche le **Menu** dans le cadre en **vert**. Il permet, de choisir toutes les photos avec **Collection** ou avec **Dossier**, d'ajouter un dossier supplémentaire dans l'affichage.
2. Dans le cadre en **bleu** le **Volet de visualisation**, contenant les photos correspondant aux dossiers sélectionnés
3. Dans le cadre **rouge** se trouvent des **icônes** permettant de choisir la taille d'affichage dans le **Volet de Visualisation**:
4. Dans le cadre **violet** on trouve:
 - la commande **Importer** qui permet de de transférer les photos d'un smartphone, d'un iPhone ou d'une clé USB sur mon Ordinateur.
 - La commande (⋮) qui donne accès aux paramètres de l'App Photos

2. Modifier l'affichage des photos

Exercice: En haut à droite se trouvent trois icônes (1) permettant de modifier la taille d'affichage des photos dans le volet de visualisation. Clic G sur ces icônes et constater la modification de l'affichage.



3. Importer des photos d'un smartphone ou d'un iPhone sur l'ordinateur

Exercice: raccorder le téléphone portable, allumé (Smartphone ou iPhone) à une prise USB (1) de l'ordinateur.

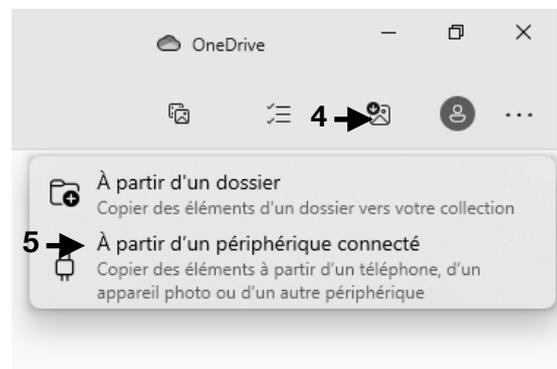
un message apparaît sur le Téléphone raccordé:



Sur le **Smartphone** choisir: **Transférer des photos (2)**

Sur **iPhone** choisir: **Autoriser (3)**

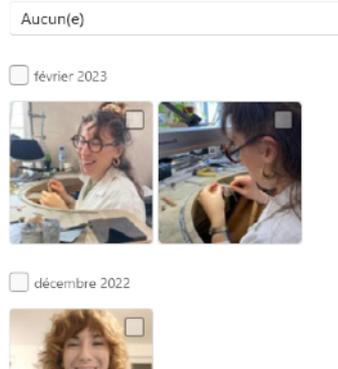
Dès que la commande: **Transférer des photos** sur le smartphone ou **Autoriser** sur l'iPhone, est activé clic G sur la commande **Importer (4)** puis à nouveau clic G sur **A partir d'un périphérique connecté (5)**.



Importer des éléments

Importer vers: C:\Users\joels\Pictures ←6
[Modifier la destination](#) ←7

Sélectionner:



L'application Photos cherche le périphérique (iPhone ou smartphone). Une fois trouvé une fenêtre s'ouvre. Elle affiche les photos contenues dans le téléphone portable. Comme on le voit dans l'image ci-contre.

Le chemin d'accès du dossier qui doit recevoir les photos que je vais importer est indiqué dans **Importer vers (6)** ici « Pictures »

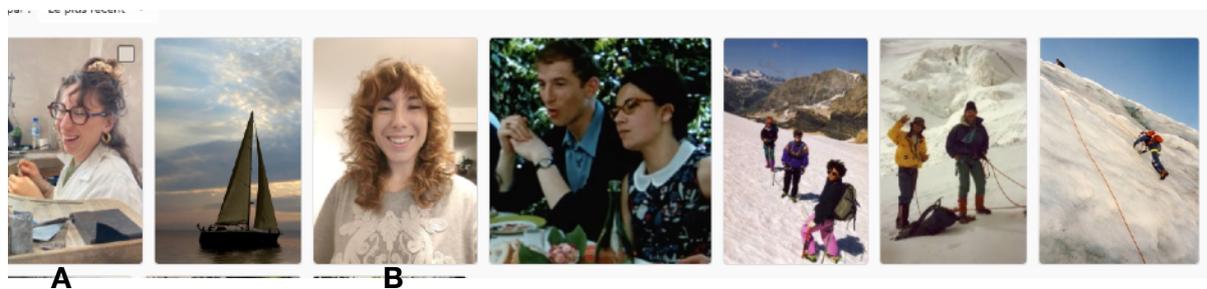
Avec un clic G sur **Modifier la destination (7)** je peux choisir un autre dossier de l'ordinateur pour stocker les photos.

Sélectionner par un clic G les photos que l'on souhaite importer (8), ici deux images.

Puis clic G sur Importer 2 éléments (9)



Cette fenêtre s'ouvre pour m'indiquer que l'importation des photos depuis le téléphone portable a été faite vers l'ordinateur dans le dossier choisi à l'étape précédente. Clic G sur OK (10)



Les photos sont maintenant sur l'ordinateur en A et B.

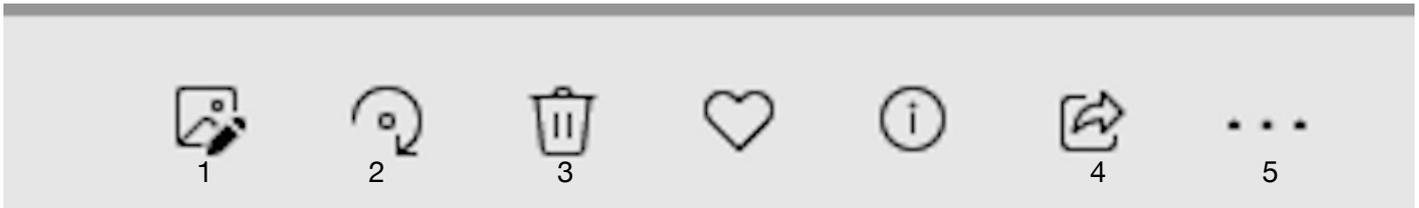
4. Modifier une photo

Exercice: Double clic dans une photo. Elle s'ouvre dans cette fenêtre de l'application, avec des outils au dessus de l'image (1).



1 →

Les outils se présente comme ci-dessous



1. Permet de modifier l'image
 2. Rotation de l'image
 3. Supprime l'image
 4. Partager, par exemple envoyer l'image par e-mail
 5. Ouvre d'autres commandes
- parmi lesquelles

Exercice: pour revenir à la page précédente clic G (1)
 Pour modifier l'image clic G sur



1. cette fenêtre s'ouvre.

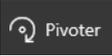
L'outil (2) permet de rogner l'image en utilisant les poignées. Par exemple pour obtenir l'image ci-dessous.

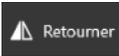


Avec

la souris déplacer le curseur (3) « redressement » la photo bascule à droite ou à gauche selon un axe horizontal.



En dessous le bouton  Pivoter permet de tourner la photo de 90°

Le Bouton  Retourner inverse l'image.

Un clic G sur la commande **Ajustement** (4) affiche les outils dans la partie droite de la fenêtre. On trouve:

- A. Le curseur pour modifier la **Lumière**
- B. Un autre pour modifier la **Couleur**
- C. Celui pour la **Clarté**
- D. Celui pour l'effet **Vignette**

Les deux derniers s'utilisent pour les visages et corriger les yeux rouge et les taches.

Essayer chacune de ces commandes.

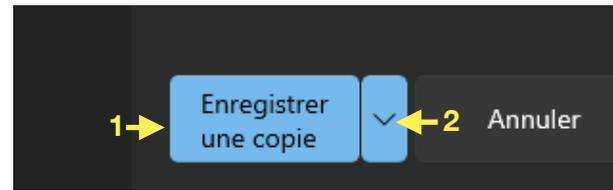
En cas d'erreur utiliser la commande retour arrière (5)



Enregistrer

Exercice: en bas à droite se trouvent les boutons pour enregistrer son travail.

Le premier **Enregistrer une copie (1)** permet de sauvegarder une copie de l'image avec les modifications apportées sans modifier l'original. La deuxième commande **petite flèche pointe en bas (2)** va enregistrer la photo modifiée à la place de l'original.



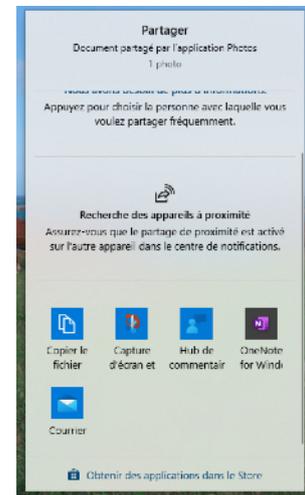
Conseil: préférer la première solution, il sera toujours temps plus tard de supprimer la photo la moins belle pour ne garder qu'un exemplaire.

Dans la page de départ l'outil rotation de l'image  fait pivoter l'image de 90° comme dans l'exercice de modification précédent.

L'outil Partager  permet d'envoyer l'image par e-mail.

Exercice: Clic gauche sur **Partager**. La fenêtre ci-contre s'ouvre.

En bas se trouve l'application **Courrier**, c'est l'application de Windows 10 qui permet d'envoyer des e-mail. Clic G sur **Courrier**. L'application de messagerie s'ouvre avec déjà dans le nouveau mail la photo en pièce jointe.

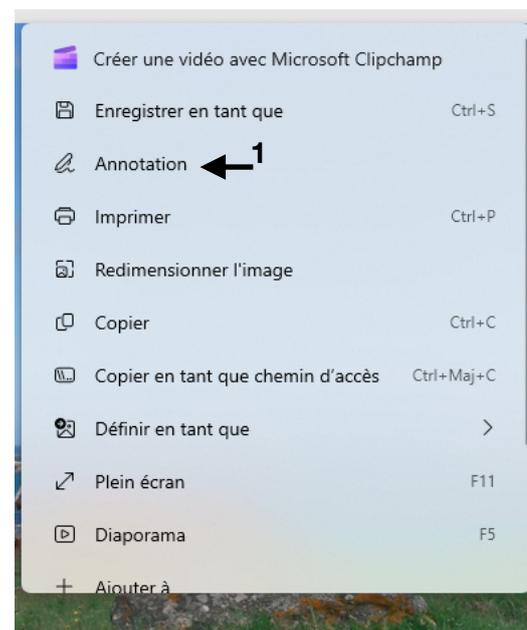


Nous apprendrons cette application dans une prochaine leçon

L'outil trois petits points  permet d'accéder à d'autres commandes.

Exercice: clic G sur les 3 petits points « **En savoirPlus** » la fenêtre à droite s'ouvre.

Avec la commande **Annotation (1)** les outils **(2)** situés en haut de la photo permettent de dessiner sur la photo comme avec **Paint**.



Clic G sur Redimensionner l'image (3).

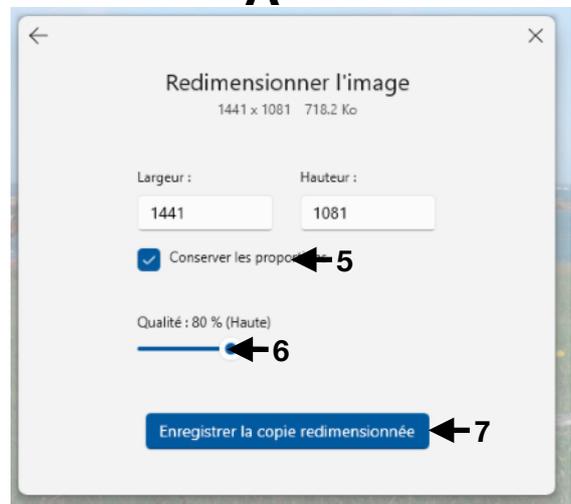
La fenêtre ci-contre s'ouvre.
 Pour choisir des dimensions personnalisées clic G en (4) Une nouvelle fenêtre s'ouvre comme représentée en A



A

Vérifier avant tout à cocher la case Conserver les proportions (5)
 Avec le curseur (6) il est possible de diminuer la taille de l'image.

Enfin clic G sur Enregistrer la copie redimensionnée (7).



Clic G sur Imprimer (4) va ouvrir la boîte de dialogue vers l'imprimante installée sur l'ordinateur.

